**Indtil næste workshop:**

* 1. Inden næste workshop skal du producere en læringsmodel som du tror vil kunne bruges til en klasseværelsesaktivitet af en varighed på 2-4 klassetimer.
  2. Mere specifikt bør du:
     1. Formulere et eller to modelleringsspørgsmål, som vil guide din og klassens udforskning af et fænomen.
     2. Starte på at programmere en model som belyser dette fænomen.
     3. Beskrive hvordan eleverne skal bruge modellen – tænk især over hvordan modellen kan guide elevernes forståelse af fænomenet, og hvilke data modellen giver eleverne til dette.
     4. Beskrive et eller to interessante spørgsmål til klasseværelsesdiskussion, som modellen kan inspirere.
  3. Ovenstående spørgsmål kan besvares ved at udfylde worksheet 2.
  4. Modellen og aktiviteten skal være så færdig, at den er til at forstå for de andre deltagere på kurset til næste workshop i september (hhv. den 13.9.2018 og 15.9.2018).
  5. Modellen og tankerne bag samt udkast til undervisningsaktiviteter skal sendes til [lh@cs.au.dk](mailto:lh@cs.au.dk) og evt. lægges på vores fælles platform (WordPress). Deadline er den 3.9.2018.